

Quality生成质量设定

`--quality` 或 `-q` 参数可以改变生成图像所花费的时间。更高质量的设置需要更长的处理时间并产生更多的细节。更高的值也意味着每个作业会消耗更多的GPU计算时间。质量改变不影响分辨率。（言下之意，值越高越烧钱）

`--quality` 默认值为1。更高的值会消耗更多GPU计算时间。

`--quality` 默认模型的参数接受以下值：.25、.5和1。

`--quality` 只影响初始图像生成。

`--quality` 适用[模型版本](#)1、2、3、4、5和niji。

Quality 设置

`--quality` 不一定值越高越好，有时候低 `--quality` 的值反而会效果更好，高 `--quality` 有时会改变一些内容和细节。

例子: `/imagine prompt woodcut birch forest --q .25` 木刻 白桦林

Version 4

<code>--quality .25</code>	<code>--quality .5</code>	<code>--quality 1</code>
-	🔥 Half Quality	🔥 Base Quality
快，细节较少	细节较少	默认设定
4倍的速度提升和 ¼ 的 GPU 时间消耗.	2倍速 and ½ GPU 时间消耗.	很好的权衡了速度与细节

Version 5

--quality .25	--quality .5	--quality 1
-	🔥 Half Quality	🔥 Base Quality
快，细节较少	细节较少	默认设定
4倍的速度提升和 ¼ 的 GPU 时间消耗.	2倍速 and ½ GPU 时间消耗.	很好的权衡了速度与细节

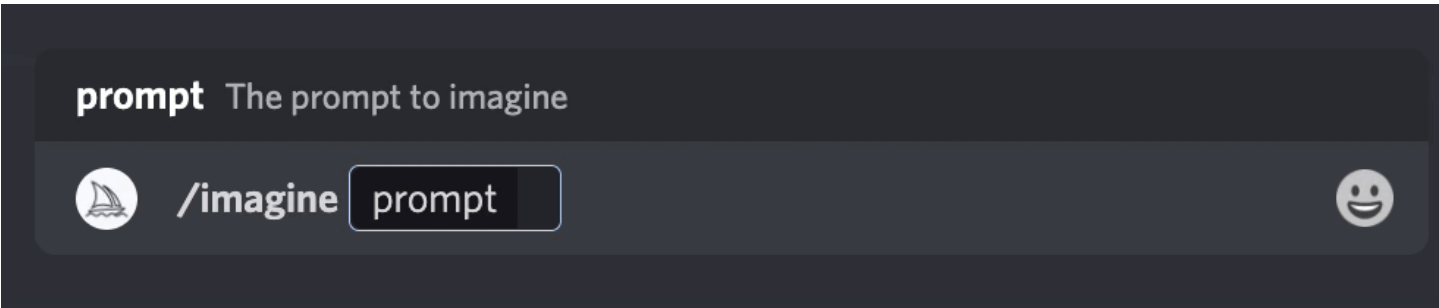
版本差异

Model Version	Quality .25	Quality .5	Quality 1	Quality 2
Version 5	✓	✓	✓	-
Version 4	✓	✓	✓	-
Version 3	✓	✓	✓	✓
Version 2	✓	✓	✓	✓
Version 1	✓	✓	✓	✓
niji	✓	✓	✓	-




如何使用

--quality 或 --q

添加 --quality <value> 或者 --q <value> 到提示词结尾。



你也可以在 /settings 中设置你的默认 quality 值.

 Half Quality  Base Quality  High Quality (2x cost)

值越高，你的账户烧钱越快。