

nano banana



Nano Banana

玩法大全

附提示词

存下吧！很难找全

Nanobanana 的玩法很多，创意玩法如下：





国内免费不限次可以在这边使用 Nanobanana

nanobananafree.ai/

其他国内可用渠道

<https://imini.com/zh/nano-banana>

例 1: 插画变手办

输入	输出
	
	



输入：需上传一张参考图片作为生成手办的对象

提示词：

代码块

1 将这张照片变成角色手办。在它后面放置一个印有角色图像盒子，盒子上有一台电脑显示Blender建模过程。在盒子前面添加一个圆形塑料底座，角色手办站在上面。如果可能的话，将场景设置在室内

例 2: 根据地图箭头生成地面视角图片

输入	输出
	
	
	

输入：需要上传一张包含红色箭头的 google maps 图像

提示词：

代码块

- 1 画出红色箭头看到的内容
- 2 /
- 3 从红色圆圈沿箭头方向画出真实世界的视角

例 3: 真实世界的 AR 信息化

输出


输入：需上传一张参考图像

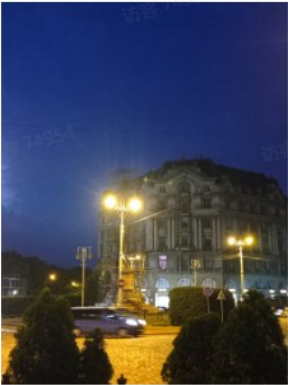



提示词：

代码块

1 你是一个基于位置的AR体验生成器。在这张图像中突出显示[兴趣点]并标注相关信息

需要在提示词中 [POI] 输入需要标注的兴趣点

例 4: 分离出 3D 建筑/制作等距模型

输入	输出
	
	

输入： 需上传一张包含对应物体的图像



提示词：

代码块

- 1 将图像制作成白天和等距视图[仅限建筑]

根据需要修改 [方括号] 内的信息（可以设置为车辆、人物等）

例 5: 不同时代自己的照片

输入	输出
	

输入： 需上传一张人物的照片

提示词：

代码块

- 1 将角色的风格改为[1970]年代的经典[男性]风格
2 添加[长卷发]，
3 [长胡子]，
4 将背景改为标志性的[加州夏季风景]
5 不要改变角色的面部

将 [方括号] 中的文字改为你的时代和细节信息

例 6: 多参考图像生成

输入	输出
	



输入：需上传多个参考图

提示词：

- 代码块
- 1 一个模特摆姿势靠在粉色宝马车上。她穿着以下物品，场景背景是浅灰色。绿色外星人是一个钥匙扣，挂在粉色手提包上。模特肩上还有一只粉色鹦鹉。旁边坐着一只戴着粉色项圈和金色耳机的哈巴狗

提示词需要详细描述和包含多个参考对象

例 7: 自动修图



输入	输出
	

输入：需上传一张需要进行修正的图像

提示词：

- ▼ 代码块 Plain Text
- 1 这张照片很无聊很平淡。增强它！增加对比度，提升色彩，改善光线使其更丰富，你可以裁剪和删除影响构图的细节

例 8: 手绘图控制多角色姿态

输入	输出
	



输入：需上传角色的图像以及手绘草图

提示词：

代码块

- 1 让这两个角色使用图3的姿势进行战斗。添加适当的视觉背景和场景互动，生成图像比例为16:9

例 9: 跨视角图像生成

输入	输出
	

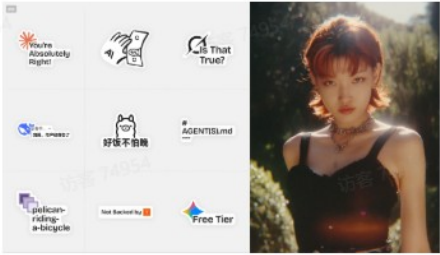

输入：需上传一张地面上拍摄的照片

提示词：

代码块

- 1 将照片转换为俯视角度并标记摄影师的位置

例 10: 定制人物贴纸

输入	输出
	



输入：需上传一张贴纸参考图以及一张人物图像

提示词：

代码块

- 1 帮我角色变成类似图2的白色轮廓贴纸。角色需要转换成网页插画风格，并添加一个描述图1的俏皮白色轮廓短语

例 11: 动漫转真人 Coser

输入	输出
	

输入：需上传一张插画图像

提示词：

代码块

- 1 生成一个女孩cosplay这张插画的照片，背景设置在Comiket

例 12: 生成角色设定

输入	输出
	

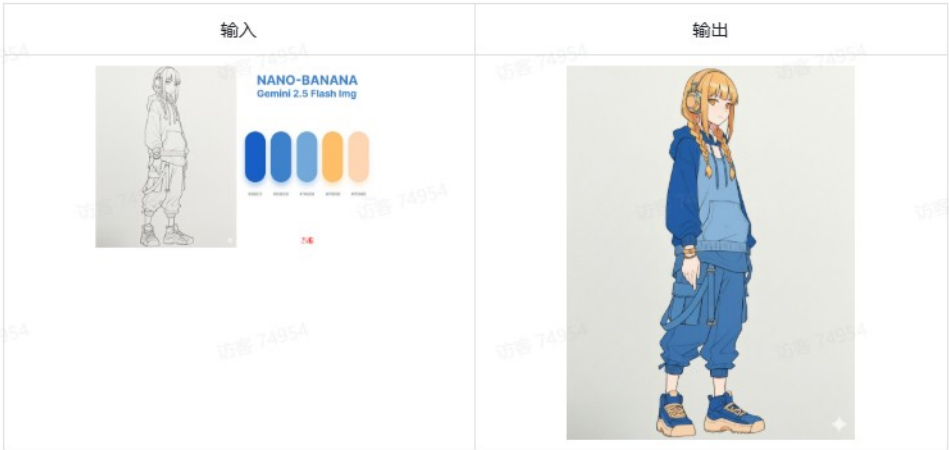
输入：需上传一张角色参考图像

提示词：

代码块

- 1 为我生成人物的角色设定 (Character Design)
- 2 比例设定 (不同身高对比、头身比等)
- 3 三视图 (正面、侧面、背面)
- 4 表情设定 (Expression Sheet) → 就是你发的那种图
- 5 动作设定 (Pose Sheet) → 各种常见姿势
- 6 服装设定 (Costume Design)

例 13: 色卡线稿上色



输入：需上传一张线稿图和一张色卡图

提示词：

```
代码块
1 准确使用图2色卡为图1人物上色
```

例 14: 文章信息图

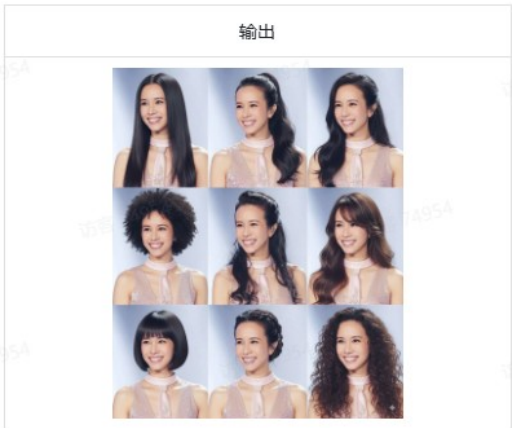


输入：需上传一段博客/文章

提示词：

```
代码块
1 为文章内容生成信息图
2 要求：
3 1. 将内容翻译成英文，并提炼文章的关键信息
4 2. 图中内容保持精简，只保留大标题
5 3. 图中文字采用英文
6 4. 加上丰富可爱的卡通人物和元素
```

例 15: 更换多种发型



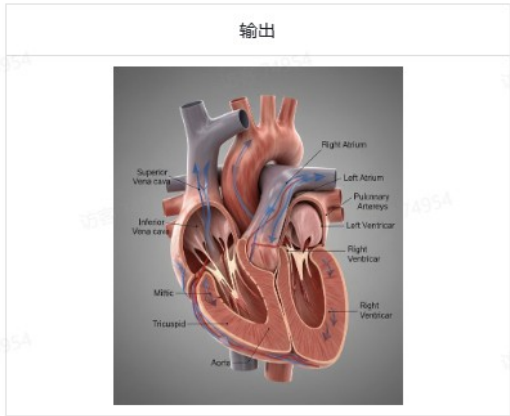
输入：需上传一张需要更换发型的人像图片

提示词：

代码块

- 1 以九宫格的方式生成这个人不同发型的头像

例 16: 模型标注讲解图



提示词：

代码块

- 1 绘制[3D人体器官模型展示示例心脏]用于学术展示，进行标注讲解，适用于展示其原理和[每个器官]的功能，非常逼真，高度还原，精细度非常细致的设计

将 [方括号] 中的文字改为需要展示模型

例 17: 定制大理石雕塑









输入：需上传一张参考图像

提示词：

代码块

- 1 一张超详细的图像中主体雕塑的写实图像，由闪亮的大理石制成。雕塑应展示光滑反光的大理石表面，强调其光泽和艺术工艺。设计优雅，突出大理石的美丽和深度。图像中的光线应增强雕塑的轮廓和纹理，创造出视觉上令人惊叹和迷人的效果

例 18: 根据食材做菜

输入	输出
	
	
	

输入：需上传一张带有多种食材的照片

提示词：

代码块

- 1 用这些食材为我做一顿美味的午餐，放在盘子里，盘子的特写视图，移除其他盘子和食材

例 19: 数学题推理

输入	输出
<p>如图所示，已知$BD=4$，$CD=2$，$\angle ADB=60^\circ$，$\angle C=45^\circ$，求$\angle B$</p> 	<p>如图所示，已知$BD=4$，$CD=2$，$\angle ADB=60^\circ$，$\angle C=45^\circ$，求$\angle B$</p> 

输入：需上传一道数学类的题目

提示词：

- 代码块
- 1 根据问题将问题的答案写在对应的位置上

例 20: 旧照片上色



输入	输出
	

输入：需上传一张老旧、需要修复的照片

提示词：

- 代码块
- 1 修复并为这张照片上色

例 21: OOTD 穿搭

输入	输出
	



输入：需上传一张人物图片和服装图片

提示词：

代码块

- 1 选择图1中的人，让他们穿上图2中的所有服装和配饰。在户外拍摄一系列写实的OOTD风格照片，使用自然光线，时尚的街头风格，清晰的全身镜头。保持图1中人物的身份和姿势，但以连贯时尚的方式展示图2中的完整服装和配饰

例 22: 人物换衣

输入	输出
	

输入：需上传人物图像和衣服图像

提示词：

代码块

- 1 将输入图像中人物的服装替换为参考图像中显示的目标服装。保持人物的姿势、面部表情、背景和整体真实感不变。让新服装看起来自然、合身，并与光线和阴影保持一致。不要改变人物的身份或环境—只改变衣服

例 23: 多视图结果生成

输入	输出
	



输入：需上传参考图像

提示词：

代码块

- 1 在白色背景上生成前、后、左、右、上、下视图。均匀分布。一致的主体。等距透视等效

例 24: 电影分镜

输入	输出
	

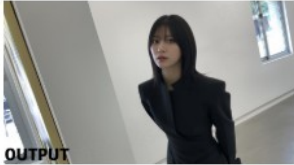
输入：需上传参考图像

提示词：

代码块

- 1 用这两个角色创作一个令人上瘾的12部分故事，包含12张图像，讲述经典的黑色电影侦探故事。故事关于他们寻找线索并最终发现的失落的宝藏。整个故事充满刺激，有情感的高潮和低谷，以精彩的转折和高潮结尾。不要在图像中包含任何文字或文本，纯粹通过图像本身讲述故事

例 25: 人物姿势修改

输入	输出
	

输入：需上传参考图像

提示词：

- 代码块
- 1 让图片中的人直视前方

例 26: 线稿图生成图像

输入	输出
	

输入：需上传线稿图和参考图像

提示词：

- 代码块
- 1 将图一人物换成图二姿势，专业摄影棚拍摄

例 27: 为图像添加水印

输入	输出
	

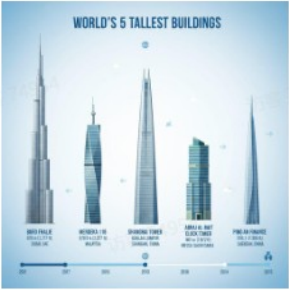

输入：需上传参考图像

提示词：

代码块

1 在整个图片上反复覆盖“TRUMP”这个词。

例 28: 知识推理生成图像 (by @icreatelife)

输出



提示词：

代码块

1 为我制作一张世界五座最高建筑的信息图 / 制作一张关于地球上最甜蜜事物的彩色信息图

例 29: 红笔批注



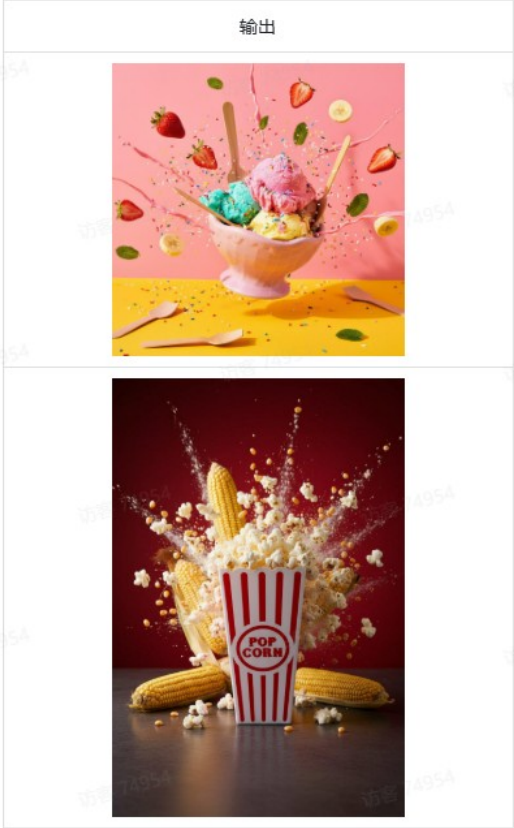
输入：需上传参考图像

提示词：

代码块

- 1 分析这张图片。用红笔标出你可以改进的地方。

例 30: 爆炸的食物





输入：需上传参考图像

提示词：

代码块

- 1 在具有戏剧性的现代场景中拍摄该产品，并伴随着爆炸性的向外动态排列，主要成分新鲜和原始在产品周围飞舞，表明其新鲜度和营养价值。促销广告镜头，没有文字，强调产品，以关键品牌颜色作为背景。

例 31: 制作漫画书

输入	输出
	



输入：需上传参考图像

提示词：

代码块

- 1 基于上传的图像，制作漫画书条幅，添加文字，写一个引人入胜的故事。我想要一本奇幻漫画书。

例 32: 动作人偶

输入	输出
	



输入：需上传参考图像

提示词：

代码块

- 1 制作一个写着 [“AI Evangelist - Kris”] 的动作人偶，并包含 [咖啡、乌龟、笔记本电脑、手机和耳机] 。

例 33: 地图生成等距建筑

输入	输出
	


输入：需上传地图的参考图像

提示词：

- 代码块
- 1

以这个位置为地标，将其设为等距图像（仅建筑物），采用游戏主题公园的风格

例 34: 参考图控制人物表情

示例


输入：需上传一张人物参考图和一张表情参考图

提示词：

- 代码块
- 1

图一人物参考/换成图二人物的表情

例 35: 插画绘画过程四格



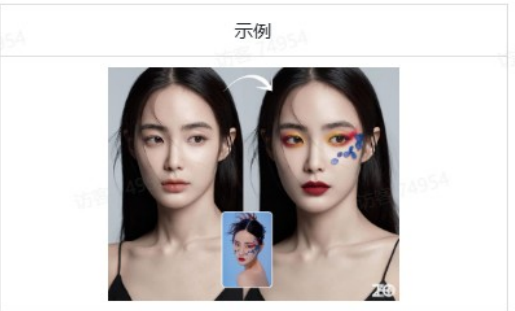
输入：需上传一张人物参考图像

提示词：

代码块

- 1 为物人生成绘画过程四宫格，第一步：线稿，第二步平铺颜色，第三步：增加阴影，第四步：细化成型。不要文字

例 36: 虚拟试妆



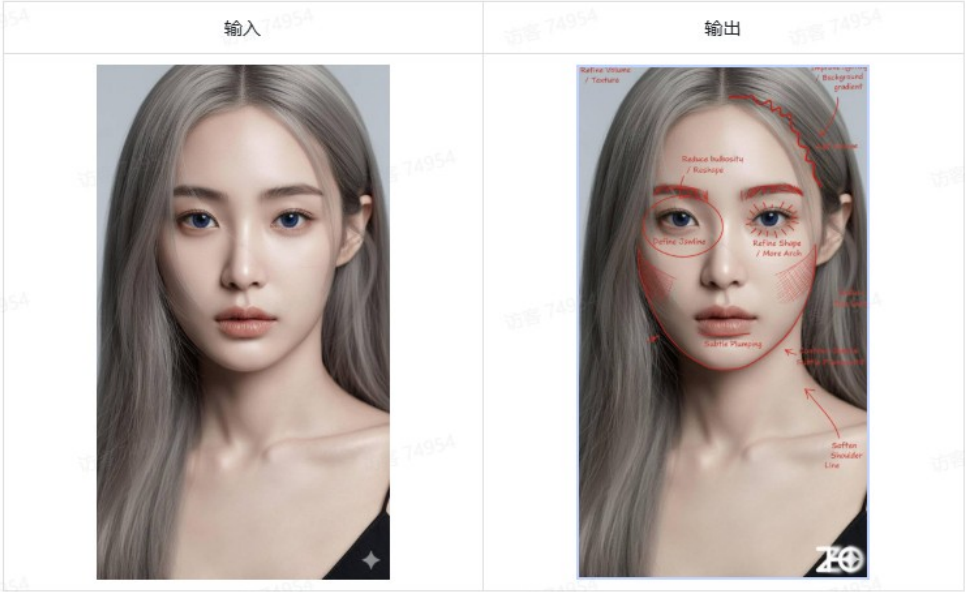
输入：需上传一张人物参考图像和一张妆造参考图片

提示词：

代码块

- 1 为图一物化上上图二的妆，还保持图一的姿势

例 37: 妆面分析



输入：需上传一张人物参考图像

提示词：

代码块

1

分析这张图片。用红笔标出可以改进的地方

2

Analyze this image. Use red pen to denote where you can improve

例 38: Google 地图视角下的中土世界



提示词：

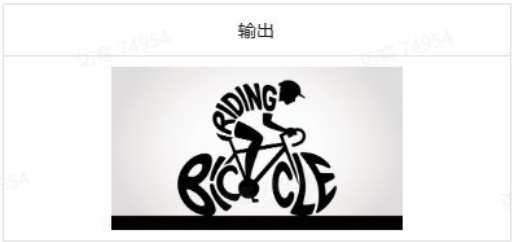
代码块

1

行车记录仪谷歌街景拍摄 | [霍比特屯街道] | [霍比特人进行园艺和抽烟斗等日常活动] | [晴天]

将 [方括号] 中的文字改为需要的地区和天气

例 39: 印刷插画生成



提示词:

- 代码块
- 1 仅使用短语 [“riding a bike”] 中的字母，创作一幅极简主义的黑白印刷插图，描绘骑自行车的场景。每个字母的形状和位置都应富有创意，以构成骑车人、自行车和动感。设计应简洁、极简，完全由修改后的 [“riding a bike”] 字母组成，不添加任何额外的形状或线条。字母应流畅或弯曲，以模仿场景的自然形态，同时保持清晰易读。

将 [方括号] 中的文字改为需要的文字

例 40: 超多人物姿势生成



输入：需上传一张人物参考图像

提示词:

- 代码块
- 1 请为这幅插图创建一个姿势表，摆出各种姿势

例 41: 物品包装生成



输入：需上传一张物品参考图像和一张包装参考图片

提示词：

代码块

- 1 把图一贴在图二易拉罐上，并放在极简设计的布景中，专业摄影

例 42: 叠加滤镜/材质



输入：需上传一张参考图像和一张滤镜/材质参考图片

提示词：

代码块

- 1 为图一照片叠加上图二 [玻璃] 的效果

将 [方括号] 中的文字改为需要的滤镜/材质

例 43: 控制人物脸型



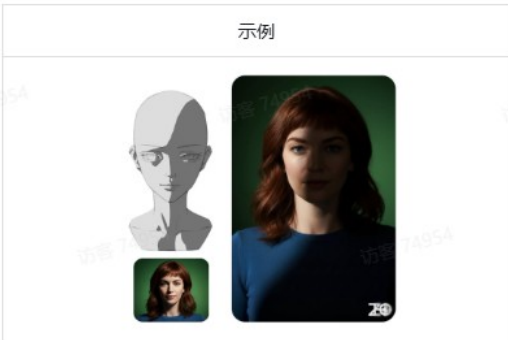
输入：需上传一张参考图像和一张脸型参考图片

提示词：

代码块

- 1 图一人物按照图二的脸型设计为q版形象

例 44: 光影控制



输入：需上传一张参考图像和一张光影参考图片

提示词：

代码块

- 1 图一人物变成图二光影，深色为暗

例 45: 乐高玩具小人

输入	输出
	

输入：需上传一张参考图像

提示词：

代码块

- 1 将照片中的人物转化为乐高小人包装盒的风格，以等距透视呈现。在包装盒上标注标题“ZHOGUE”。在盒内展示基于照片中人物的乐高小人，并配有他们必需的物品（如化妆品、包或其他物品）作为乐高配件。在盒子旁边，也展示实际乐高小人本身，未包装，以逼真且生动的方式渲染。

例 46: 高达模型小人

输入	输出
	

输入：需上传一张参考图像

提示词：

代码块

- 1 将照片中的人物转化为高达模型套件包装盒的风格，以等距透视呈现。在包装盒上标注标题“ZHOGUE”。在盒内展示照片中人物的高达风格机械人版本，并伴随其必需品（如化妆品、包袋或其他物品）重新设计为未来派机械配件。包装盒应类似真实的 Gunpla 盒子，包含技术插图、说明书风格细节和科幻字体。在盒子旁边，也展示实际的高达风格机械人本身，在包装外以逼真且栩栩如生的风格渲染，类似于官方 Bandai 宣传渲染图。

例 47: 硬件拆解图 (by @AIimagined)

输出


提示词：

代码块

- 1 数码单反相机的分解图，展示了其所有配件和内部组件，例如镜头、滤镜、内部组件、镜头、传感器、螺丝、按钮、取景器、外壳和电路板。保留了数码单反相机的红色装饰。

国内免费不限次可以在这边使用 Nanobanana

nanobananafree.ai/

其他国内可用渠道

<https://imini.com/zh/nano-banana>